



World Karate Federation



PRAVILA TAKMIČENJA U KATAMA

Važe od 1.1.2024

SADRŽAJ

strana

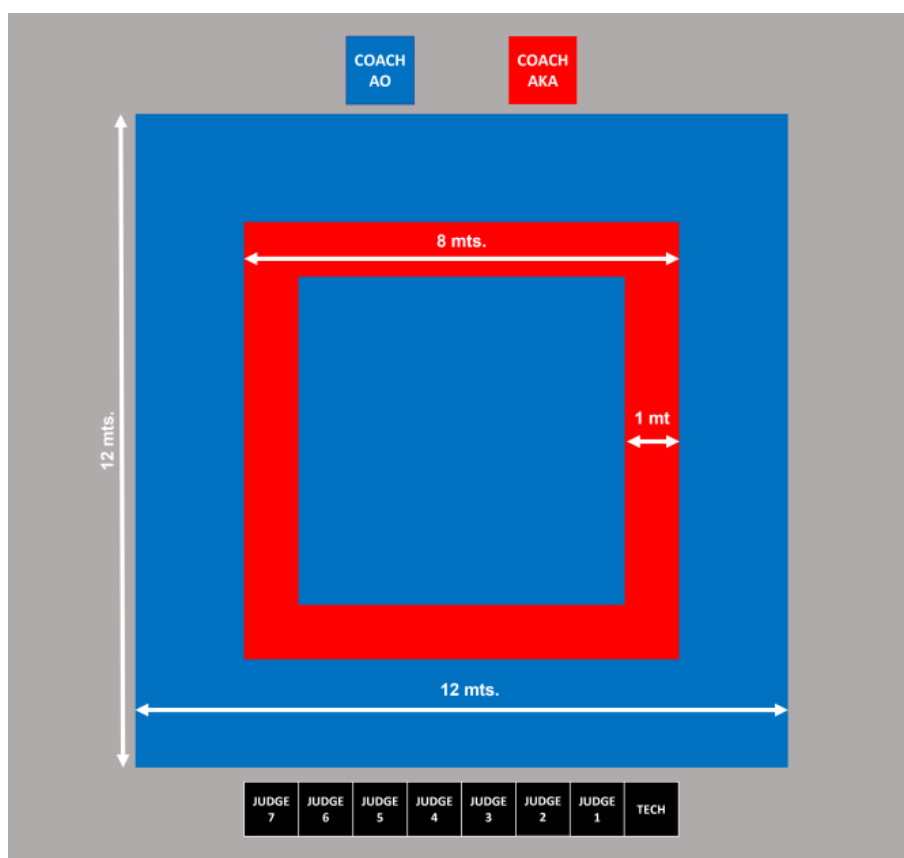
UVOD.....	3
ČLAN 1: TAKMIČARSKI PROSTOR ZA KATE	3
ČLAN 2: SLUŽBENA UNIFORMA	4
ČLAN 3: ORGANIZACIJA KATA TAKMIČENJA.....	7
ČLAN 4: SUDIJSKI PANEL	11
ČLAN 5: BODOVANJE	11
ČLAN 6: VOĐENJE TAKMIČENJA.....	15
ČLAN 7: SLUŽBENI PROTEST	16
ČLAN 8: LOKALNO PRILAGOĐAVANJE PRAVILIMA.....	18
ČLAN 9: LOKALNA PRILAGOĐAVANJA PRAVILA.....	19
ČLAN 10: PITANJA KOJA NISU POSEBNO OBRAĐENA PRAVILIMA...19	
DODATAK 1: ZVANIČNA KATA LISTA.....	20
DODATAK 2: KATEGORIJE U KATA TAKMIČENJU.....	21
DODATAK 3: ZVANIČNI PROTESTNI FORMULAR.....	22
DODATAK 4: ZBIRNA TABELA KRITERIJUMA ZA POBEDU I REŠAVANJE NEREŠENOG.....	23

UVOD

Svrha Kata pravila je da obezbede standardizovana pravila za sve nivoe šampionata koje promovišu ili priznaju Svetska karate federacija (WKF), WKF kontinentalne federacije i članice WKF Nacionalne federacije. Pravila takmičenja imaju za cilj da osiguraju da se sva pitanja u vezi sa takmičenjima odvijaju na siguran, fer i uredan način.

Član 1: TAKMIČARSKI PROSTOR ZA KATE

- 1.1 Borilište je sastavljeno od kvadratnih podloga (1mx1m) odobrenih od strane WKF-a, sa stranicama dužine 8m (mereno sa spoljne strane) . Sa svake strane će postojati čista sigurnosna zona od dva metra.
- 1.2 Sudije sede za stolom okrenutim prema sredini tatamija sa leve strane AO i sa desne AKA.
- 1.3 U zoni od jednog metra udaljenosti od spoljnjeg dela sigurnosne zone borilišta ne sme biti nikakvih prepreka, reklamnih panoa, zidova, stubova i sl.
- 1.4 Treneri će sedeti izvan sigurnosnog prostora, sa svoje strane TATAMI-ja prema službenom stolu. U slučajevima kada konfiguracija Tatamija čini nepraktičnim postavljanje trenera okrenutim prema službenom stolu, oni se umesto toga mogu postaviti sa svake strane službenog stola.
- 1.5 Sledeća ilustracija pokazuje položaj oko takmičarskog prostora.



Član 2: SLUŽBENA UNIFORMA

2.1 Sudije

2.1.1 Službenu sudijsku uniformu čini:

- a) Jednoredni tamno plavi sako. (boja koda 19-4023 TPX).
- b) Jednobojne svetlo sive pantalone bez manžetni (šifra boje 18-0201 TPX).
- c) Bela košulja kratkih rukava.
- d) Tamno plave ili crne jednobojne čarape i crne mokasine za kretanje po borilištu.
- e) Službena kravata, bez igle za kravatu.
- f) Crna zviždaljka sa diskretnom belom trakom za zviždaljku.

2.1.2 Dozvoljeni su sledeći dodaci odeći:

- a) Burma za venčanje.
- b) Dobrovoljna verska oprema (Hidžab) za glavu, odobrena od strane WKF-a.
- c) Šnala za kosu i diskretne minđuše.
- d) Kosa ne može pokrivati ramena, a šminka mora biti diskretna.
- e) Potpetice veće od 4 cm ne smeju se nositi uz uniformu na tatamiju.

2.1.3 Sve sudije moraju nositi službenu uniformu na svim turnirima, brifinzima i kursevima.

Strogo je zabranjeno službenim licima da nose pametne satove i koriste privatne elektronske uređaje (telefone) u prostoru za takmičenje.

2.1.4 Za sve sportske događaje u kojima se za sudije obezbeđuje sportska uniforma o trošku LOC-a sa stilom i izgledom određenog događaja, službena uniforma za sudije može biti zamenjena tom zajedničkom uniformom, pod uslovom da se to traži pisanim putem od WKF-u od strane organizatora događaja a WKF-a to formalno odobri.

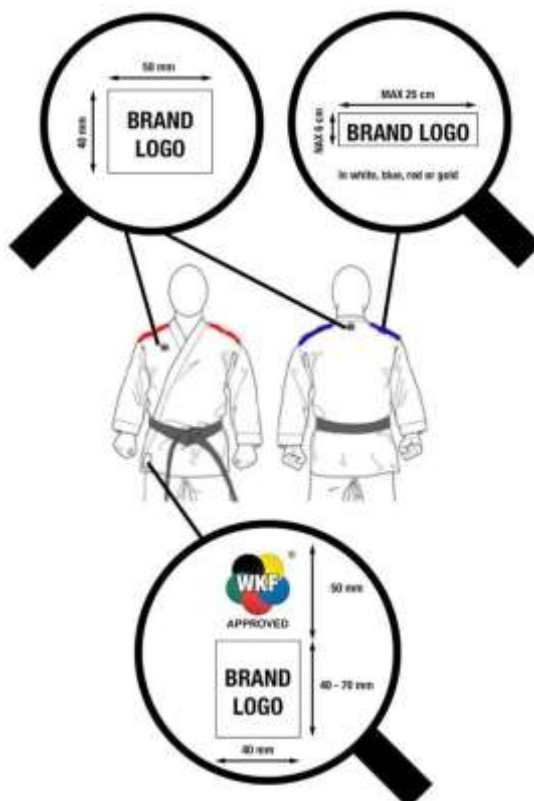
2.1.5 Ako se Vrhovni sudija složi, sudijama može biti dozvoljeno da sude bez sakoa.

2.1.6 Sudijska komisija ili Vrhovni sudija mogu zabraniti učešće bilo kog službenog lica koje se ne pridržava ovog pravilnika.

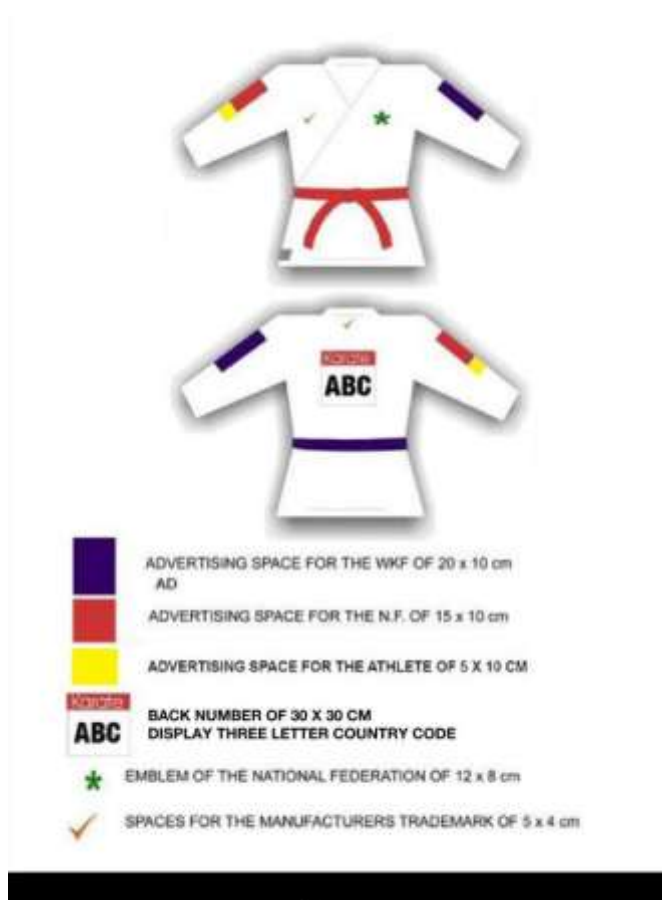
2.2 Takmičari

2.2.1 Takmičari moraju nositi beli Karate kimono bez pruga, tačkica ili ličnog veza, osim što posebno dozvoli WKF Izvršni komitet (WKF EC) i što je navedeno u Biltenu za takmičenje:.

- a) Za sve zvanične WKF događaje (Svetsko prvenstvo i Karate 1 - Premijer liga, Serija A i Liga mladih), Karate-gi moraju imati vežene marke na ramenima u crvenoj ili plavoj boji prema crtežu. Ovo se podjednako odnosi na pojedince i timove. Ne postoji WKF zahtev za članove tima da nose istu marku Karategi-a.
- b) Samo originalne oznake proizvođača mogu biti istaknute na Karate-gi.
- c) Državni grb ili zastava zemlje nosi se na levoj strani grudi na gornjem delu kimona i ne sme prelaziti ukupnu veličinu od 12 cm x 8 cm.
- d) Pored toga, na leđima se nosi identifikacija izdata od Organizacionog odbora.
- e) Takmičari ili timovi moraju nositi crveni pojas (AKA) ili plavi pojas (AO) odobren od strane WKF-a prema žrebu, bez ikakvih ličnih veza ili reklama ili oznaka osim uobičajene oznake (BRAND LOGO) proizvođača. Pojasevi zvanja se ne mogu nositi tokom borbe.



- f) Crveni i plavi pojas moraju biti široki oko pet centimetara i dovoljne dužine da omogući petnaest centimetara slobodnih sa svake strane čvora, ali ne duže od tri četvrtine dužine butine



- g) Gornji deo kimona, kada se zategne oko struka pojasom, mora biti minimalne dužine koja pokriva bokove, ali ne sme biti veća od tri četvrtine butina.
- h) Takmičarke mogu nositi običnu (atlet) belu majicu ispod gornjeg dela kimona.
- i) Gornji deo kimona bez vezica ne može se koristiti. Vezice gornjeg dela kimona koje ga drže na mestu, moraju biti vezane na početku.
- j) Maksimalna dužina rukava jakne ne sme biti duža od pregiba ručnog zgloba i ne kraća od polovine podlaktice.
- k) Rukavi jakne se ne mogu zavrnuti ni podvrnuti.
- l) Pantalone moraju biti dovoljno dugačke da pokriju najmanje dve trećine potkoljenice i ne smeju biti duže ispod skočnog zgloba. Nogavice pantalona se ne mogu podvrnuti.

2.2.2 Izvršni komitet WKF-a može odobriti isticanje posebnih oznaka ili zaštitnih znakova (LOGO BRANDA) odobrenih sponzora.

2.2.3 Takmičari mogu nositi dobrovoljno versku opremu za glavu odobrena od strane WKF-a: crnu maramu od obične tkanine koja pokriva kosu, ali ne i područje vrata ili grla.

2.2.4 Naočare su zabranjene. Meka kontaktna sočiva se mogu nositi na sopstvenu odgovornost takmičara.

2.2.5 Takmičari moraju održavati kosu čistom i ošišati na dužinu koja ne ometa izvođenje. Hachimaki (traka za glavu) neće biti dozvoljena.

2.2.6 Klizači (rajf) za kosu su zabranjeni, kao i metalni držači za kosu. Trake, perle i drugi ukrasi su zabranjeni. Jedna ili dve diskretne gumene trake na jednom repu su dozvoljene.

2.2.7 Zabranjeno je nošenje bilo koje nedozvoljene odeće ili opreme.

2.2.8 Upotrebu zavoja, obloga ili oslonca zbog povrede, mora biti odobreno od strane Glavnog sudije i mora biti učinjeno ili odobreno od strane Turnirskog doktora.

2.2.9 U slučaju kontinentalnih federacija, one će se ograničiti na dobavljače i brendove koji su već odobreni za WKF. Nacionalna federacija također mora prihvatiti svu WKF odobrenu opremu za sva lokalna, regionalna ili nacionalna takmičenja.

2.2.10 Takmičarima koji se na takmičarskom prostoru pojave sa nedozvoljenom opremom ili nepravilnim karategijem dat će se jedan minut da isprave odeću, a treneru na osnovu izveštaja Glavnog sudije može biti suspendovana trenerska licenca na period do do 6 meseci počevši od datuma nakon odgovarajućeg turnira, osim ako opremu i odeću prethodno nije proverio WKF kontrolor.

2.2.10 Takmičari koji se pojave na takmičarskom prostoru sa nepravilnim kimonom dobiće jedan minut da isprave odeću, a trener automatski gubi pravo da vodi nastup takmičara.

2.3 Treneri

2.3.1 Treneri moraju u svakom trenutku tokom turnira nositi zvaničnu trenerku svoje nacionalne federacije, nositi cipele i pokazati svoju službenu identifikaciju. Izuzetak su borbe/mečevi za medalje na zvaničnim WKF takmičenjima, gde muški treneri moraju nositi tamno odelo, cipele koje pokrivaju stopala, košulja i kravata. Trenerice mogu odabrati da nose haljinu, odelo sa pantalonama ili kombinaciju sakoa i suknje u tamnim bojama i cipelama. Zabranjene su sandale ili bilo koje druge cipele sa otvorenim prstima.

2.3.2 Osim toga, dozvoljeni su sledeći dodaci odeći:

- a) Obična burma za venčanje.
- b) Dobrovoljna religiozno propisana oprema za glavu (Hidžab, marama) odobrena od strane WKF-a.

2.3.3 Glavni sudija može dozvoliti trenerima da koriste majicu službenog tima federacije ili jednoboju majicu bez natpisa ili logotipa umesto jakne trenerke.

Član 3: ORGANIZACIJA KATA TAKMIČENJA

3.1 Opšte

- 3.1.1 Kata nije plesna ili pozorišna predstava. Mora se pridržavati tradicionalnih vrednosti i principa. Mora biti realističan u borbenim terminima i pokazati koncentraciju, moć i potencijalni uticaj u svojim tehnikama. Mora demonstrirati snagu, moć i brzinu, kao i gracioznost, ritam i ravnotežu.
- 3.1.2 Sva kata takmičenja imaju oblik suprotstavljanja jednog takmičara drugom ili jednog tima protiv drugog (takmičenje jedan na jedan). Pojedinačni takmičari ili timovi su označeni kao AKA (crveni) i AO (plavi). Označavanje boje vrši se nasumičnim-slučajnim žrebom.
- 3.1.3 Takmičar ili tim određen kao AKA će nastupiti prvi.
- 3.1.4 Takmičari se moraju u svakom trenutku pridržavati instrukcija Sudije broj 1.

3.2 Definicije

- 3.2.1 „Borba“ se odnosi na izvođenje jedne kate od strane jednog takmičara naspram drugog.
- 3.2.2 “Meč” se odnosi na izvođenje jedne kate, uključujući Bunkai za mečeve za medalju, od strane jednog kata tima protiv drugog.
- 3.2.3 Izraz „grupa“ se ovde koristi za takmičare koji učestvuju u jednoj od osam ili više grupa u Roun- robin sistemu za pojedinačno takmičenje ili grupi od pet timova učestvovanje u ekipnom takmičenju Roun- robin sistemu.
- 3.2.4 Izraz “pool” se koristi za svaku od dve polovine ukupnog broja takmičara u kategoriji koja formira dva puta-linije napredovanja ka borbi za medalje.

3.3 Sistemi takmičenja

- 3.3.1 Kata takmičenje se može organizirati na nekoliko načina:
- Sistem eliminacije sa repesažom za pojedince ili timove. (Koristi se osim ako nije drugačije određeno za takmičenje).
 - Round-robin sistem u grupama nakon čega sledi eliminacija za pojedince ili timove. (Koristi se za pojedinačna takmičenja Premijer lige i seniorska svetska prvenstva za pojedince i timove).
 - Round-robin sistem sa dve grupe, dva pula (koristi se za više sportskih igara)
- 3.3.2 Kata takmičenje je u obliku Ekipnih mečeva i Pojedinačnih borbi. Ekipne borbe se sastoje od takmičenja između Ekipa od 3 ili 4 Takmičara od kojih se 3 takmiče u tom trenutku. Svaki tim je isključivo muški, ili isključivo ženski. Pojedinačno takmičenje u katama se sastoji od individualnog nastupa u odvojenim muškim i ženskim kategorijama. Spisak službenih kategorija nalazi se u DODATKU 2. Ako postoji varijacija formata takmičenja koja nije opisana u ovim pravila se primjenjuju za određeni turnir, to mora biti jasno objavljeno u turnirskom biltenu.

3.3 Nosioци i redosled izvođenja

- 3.4.1 Za Svetsko pojedinačno prvenstvo – faza 2, i Karate 1 – Premijer liga, četiri najbolje rangirana takmičara na WKF svetskoj rang listi, prisutna dan pre takmičenja su nosioci.
- 3.4.2 Za Svetsko seniorsko ekipno prvenstvo 3 tima osvajača medalja (zlatо, srebro i bronza) plus gubitnik bronze sa prethodnog Svetskog seniorskog ekipnog prvenstva bit će nosioci.

[Prelazna napomena: Za prvo ekipno Svetsko prvenstvo nakon prvenstva u Budimpešti 2023., nosioci će biti oba osvajača bronzane medalje umesto jednog bronzanog pobednika i gubitnika bronzanog finala – budući da je Budimpešta poslednje Svetsko ekipno prvenstvo sa dve bronzane medalje.]

3.5 Kata Tim

- 3.5.1 Kata timovi se sastoje od 3 ili 4 takmičara, od kojih se 3 takmiče u svakom kolu. Kada tim ima 4 takmičara, bilo koja 3 se mogu koristiti za bilo koju rundu. Tim je isključivo muški, ili isključivo ženski.
- 3.5.2 U timskim katama, sva tri člana tima moraju početi katu okrenuti u istom smeru i prema sudijama.
- 3.5.3 Članovi tima moraju pokazati kompetentnost u svim aspektima izvođenja kate, kao i u sinhronizaciji.
- 3.5.4 U borbama za medalje ekipnog takmičenja u katama, timovi će izvoditi odabrane kate na uobičajen način. Zatim će izvesti demonstraciju značenja kate (Bunkai).
- 3.5.5 Nema naklona (pozdrava) između Kate i Bunkaija. Obe izvedbe su deo jedne celine.
- 3.5.6 Ukupno dozvoljeno vreme za Katu i Bunkai demonstraciju zajedno je 5 minuta.
- 3.5.7 Službeni merilac vremena će pokrenuti merenje kad članovi tima počnu sa pozdravom na početku izvedbe kate i zaustavit će sat na poslednjem naklonu nakon Bunkai izvedbe
- 3.5.8 Ležanje bez svesti dok se izvodi Bunkai je neprikladno: Nakon što je oboren, takmičar treba da se pridigne ili na jedno koleno ili da ustane u roku od 2 sekunde.
- 3.5.9 Izvođenje tehnike makazama u predelu vrata (Kani Basami) tokom BUNKAI-ja je zabranjeno, ali dozvoljeno je izvođenje tehnike makazama na telo ili noge.

3.6 Eliminacija sa repesažom

- 3.6.1 U eliminaciji sa repesažom, takmičari/timovi su podeljeni u dve grupe gde se u svakoj grupi takmičari/timovi bore jedni protiv drugih dok se pobednik svake grupe ne kvalifikuje u finale. Oni koji su izgubili od dva finalista tada će formirati dva nova tima i takmičiti se sve dok u svakom bazenu ne preostanu dva takmičara/tima koji će se međusobno takmičiti za dve bronzane medalje.

3.7 Grupe u Round-robin sistemu nakon kojih sledi eliminacija – Pojedinačno i Timski

- 3.7.1 Takmičari ili timovi će se suočiti jedni s drugima u izvođenju kata po svom izboru. Za timske mečeve za medalju Bunkai će uslediti kao sastavni dio nastupa.
- 3.7.2 U pojedinačnom kružnom takmičenju u grupama od 4 takmičara maksimalno 32 učesnika je podijeljeno u 8 grupa od 4 takmičara ili manje. Pobjednik svake od osam grupa ide u redovna četvrtfinala, polufinale i finale. Poraženi od finalista u četvrtfinalu i polufinalu bore se za bronzane medalje.
- 3.7.3 U fazi 1 pojedinačnog Svetskog prvenstva za kružno takmičenje, takmičari su podeljeni u 6, 8, 12 ili 24 grupe prema broju prijavljenih takmičara i pobednici i najbolji drugoplasirani u svakoj grupi će formirati 6 parova koji se takmiče za 6 mesta u kvalifikacijama za fazu 2 Svetskog pojedinačnog prvenstva.
- 3.7.4 Za Svetsko seniorsko ekipno prvenstvo primenjuje se Round-robin sistem, nakon čega slede polufinale i finale. Po 5 timova je dodeljeno svakoj grupi. Pobjednici svake grupe se potom takmiče u polufinalu i finalu. Nakon grupne faze, pobednici grupa prolaze u polufinale gde pobednici borbe idu u finale i gubitnici idu u meč za bronzanu medalju. Pobednik finala dobija zlatnu medalju, a poraženi srebrnu medalju. Pobednik bronzanog meča će uzeti bronzu dok tim koji je izgubio ne dobije medalju.
- 3.7.5 Pobednik i drugoplasirani u svakoj grupi određuju se prema najviše osvojenih borbi/mečeva. Ako broj pobjeda bude jednak, izjednačenje će biti rešeno u skladu sa Članom 5.
- 3.7.6 U pojedinačnom takmičenju oni koji su izgubili od finalista u četvrtfinalu i polufinalu će se boriti za bronzane medalje (jedna za grupu 1-4 i jedna za grupu 5-8). Za takmičenje timova, oni timovi koji su izgubili za finalistu će se boriti za jednu bronzanu medalju.

- 3.7.7 U Round-robin sistemu, moguće je da takmičar ili tim budu diskvalifikovani iz nastupa i da i dalje nastave takmičenje, postigavši izvanredne performanse-izvedbe za Round-robin deo takmičenja. U tom slučaju, protivnik pobeđuje u toj izvedbi a rezultati ostalih borbi ili mečeva ostaju.
- 3.7.8 Ako je već kvalifikovani pojedinačni takmičar diskvalifikovan zbog nedoličnog ponašanja na kraju runde Round-robin sistema (SHIKKAKU):
- Protivnik u četvrtfinalu će pobediti bez borbe.
 - Ostali takmičari će se takmičiti u drugom četvrtfinalu.
- 3.7.9 Ako je tim koji je već kvalifikovan bio diskvalifikovan zbog nedoličnog ponašanja na kraju Round-robin runde (SHIKKAKU):
- Protivnik u polufinalu će pristupiti finalu bez borbe.
 - Druge dve ekipe će se takmičiti u drugom polufinalu gde pobednik ide u finale, a poraženi dobija bronzanu medalju.
- 3.7.10 Sledeća tabela prikazuje raspodelu po grupama za 32 do 3 takmičara i određivanje kvalifikacija iz Round-robin sistema prema sledećem kolu:

Broj takmičara u grupi	Broj takmičara po grupi								Napomene
8 Grupa	1	2	3	4	5	6	7	8	Učešće: 24-32 takmičara
Nosioci grupa ►	6	3	7	2	5	4	8	1	
32	4	4	4	4	4	4	4	4	Prvi iz svake grupe se kvalifikuje.
31	4	4	4	4	4	4	4	3	
30	4	4	4	3	4	4	4	3	
29	4	3	4	3	4	4	4	3	
28	4	3	4	3	4	3	4	3	
27	4	3	4	3	3	3	4	3	
26	3	3	4	3	3	3	4	3	
25	3	3	3	3	3	3	4	3	
24	3	3	3	3	3	3	3	3	
6 Grupa	1	2	3	4	5	6	7	8	Učešće: 18-23 takmičara
Nosioci grupa ►	6	3		2	5	4		1	
23	4	4		4	4	4		3	Kvalifikuju se prvi iz svake grupe i dva najbolja druga.
22	4	4		3	4	4		3	
21	4	3		3	4	4		3	
20	4	3		3	4	3		3	
19	4	3		3	3	3		3	
18	3	3		3	3	3		3	
5 Grupa	1	2	3	4	5	6	7	8	Učešće: 17 takmičara
Nosioci grupa ►		3		2	5	4		1	
17		3		3	4	4		3	Kvalifikuju se prvi iz svake grupe i tri najbolja druga.
4 Grupe	1	2	3	4	5	6	7	8	Učešće: 12-16 takmičara
Nosioci grupa ►		3		2		4		1	
16		4		4		4		4	Kvalifikuju se prvi i drugi u svakoj grupi.
15		4		4		4		3	
14		4		3		4		3	
13		3		3		4		3	
12		3		3		3		3	
3 Grupe	1	2	3	4	5	6	7	8	Učešće: 9-11 takmičara
Nosioci grupa ►		3		2				1	
11		4		4				3	Kvalifikuju se prvi i drugi iz svake grupe, kao i dva najbolja treća.
10		4		4				3	
9		3		3				3	
2 Grupe	1	2	3	4	5	6	7	8	Učešće: 6-8 takmičara
Nosioci grupa ►				2				1	
8				4				4	Prvi i drugi iz svake grupe, takmičiće se direktno u polufinalu.
7				4				3	
6				3				3	
1 Grupa	1	2	3	4	5	6	7	8	Učešće: 3-5 takmičara
Nosioci grupa ►								1	
5								5	Finale između prvog i drugog iz grupe i samo jedna borba za bronzanu medalju.
4								4	
3								3	

3.7.11 Ukoliko oba takmičara, ili ekipe, budu diskvalifikovani zbog tehničke greške tokom borbe/meča za medalju, oba će izvesti dodatne kate kako bi odredili rezultat. Ako se ovo odnosi na timove, Bunkai neće biti potreban.

3.8 Takmičenje sa dve grupe u Kružnom-Round-robin sistemu.

3.8.1 Za više sportskih igara, kao što su Kontinentalne igre, Olimpijske igre ili drugi višesportski događaji, format takmičenja će biti određen za svaki događaj u zavisnosti od uključenih modaliteta i ograničenja u učešću.

3.9 Kata takmičenje za mlađe od 14 godina

- 3.9.1 Ne postoje posebna odstupanja od standardnih pravila, ali se može koristiti ograničenje na listu kata na manje napredne kate.

3.10 Treniranje

- 3.10.1 Na Svetskim prvenstvima, Kata treneri moraju biti deo delegacije Nacionalne federacije i imati potreban nivo sertifikacije trenera, kada deluju tokom borbe takmičara.

Član 4: SUDIJSKI PANEL

- 4.1. Za sva zvanična WKF takmičenja u katama panel od sedam Sudija za svaki krug će biti određen slučajnim izborom i rasporedom računarskog programa.
- 4.2. Za svaki tatami, jedan sudija je određen kao Tatami menadžer i on će preuzeti vodeću ulogu u obavljanju bilo kakve potrebne komunikacije sa softverskim tehničarem i rešavati sve nepredviđene probleme među sudijama.
- 4.3. Raspoređivanje Sudija u panele za eliminacione runde, Sekretar Sudijske komisije će olakšati Softverskom tehničaru sistema koji rukuje žrebnom listom u elektronskom sistemu sa listom Sudija raspoređenim po svakom Tatamiju. Ovaj spisak pravi Sekretar Sudijske komisije kada se završi žrebanje takmičara i na kraju sudijskog Briefinga. Ova lista mora da sadrži samo Sudije koji su prisutni na Brifingu i moraju se pridržavati gore navedenih kriterijuma. Potom, za žrebanje Sudija, Softverski tehničar će ući u listu Sudija u sistemu i 7 Sudija, iz liste sudija raspoređenih po Tatamiju biće nasumučno određeni kao Sudijski panel za svako izvođenje na tom Tatamiju.
- 4.4. U borbama za medalje, Tatami menadžeri će Predsedniku i Sekretaru sudijske komisije dati spisak odabranih Sudija sa svojih Tatamija, nakon što je završen poslednji eliminacioni krug. Nakon što Predsednik Sudijske komisije odobri listu, ona će biti data Softverskom tehničaru za upis u sistem. Sistem će zatim slučajno dodeliti Sudijski panel, koji će sadržati samo 7 Sudija za svaki tatami.
- 4.5. Pored Softverskog tehničara i Objavljiivača rezultata - za timska takmičenja, Panel za medalje takođe ima pomoć od strane Merioca vremena (Time Keeper-a) koji prati maksimalno vreme izvođenja.
- 4.6. Ako je pogodno, Objavljiivač i Softverski tehničar, koji upravlja Sudijskim elektronskim sistemom, mogu biti iste osobe.
- 4.7. Pored toga, organizatori moraju obezbediti Pomagače za svaki tatami koji su upoznati sa WKF kata listom da prikupe i evidentiraju odabrane kate Takmičara pre svakog kruga i da donesu listu Softverskom tehničaru. Tatami Menadžer je odgovoran za nadgledanje rada Pomagača.

Član 5: BODOVANJE

5.1 Službeni lista Kata

- 5.1.1 Samo Kata iz WKF službene liste Kata može se izvesti. Službena lista Kata nalazi se u Prilogu 1.
- 5.1.2 Imena nekih kata su duplirana zbog varijacija u pisanju imena. U nekim slučajevima jedna kata može biti poznata pod drugim imenom zavisno od stila (Ryu-ha) do stila, u izuzetnim slučajevima i isto ime kate može u stvari predstavljati različitu katu zavisno od stila do stila.

5.2 Broj potrebnih kata

- 5.2.1 U principu, takmičar ili tim moraju izvesti različite kate za svaki krug. Međutim, za završetak takmičenja nije potrebno više od pet (5) različitih kata. Ako broj učesnika zahteva šestu rundu za pobjedu, kata koja je prethodno izvedena može se ponoviti (samo u ovoj šestoj borbi/meču) sve dok se nijedna kata ne ponavlja dva puta uzastopno, jedan krug za drugim. Isti princip treba primeniti ako je za pobjedu potrebna sedma runda.
- 5.2.2 Za takmičenje za mlađe od 14 godina nije potrebno više od četiri (4) kate, a gore navedeno pravilo ponavljanja će se primenjivati od petog kruga, s tim da su daljnja ponavljanja dozvoljena po istom principu za naredne runde.
- 5.2.3 Svaki takmičar/tim može izabrati koje će kate koristiti za svaki krug pod uslovom da je relevantna kata objavljena za svaki krug i da se pridržava gore navedenih pravila za ponavljanja. Mogućnost ponavljanja kate ne sprečava takmičara ili tim da izvede novu katu za svaki krug bez obzira na broj rundi potrebnih za pobjedu.

5.3 Procena

- 5.3.1 Izvođenje kate se ocenjuje od pozdrava na početku i sve do završnog pozdrava, izuzetak je timski meč za medalju gde ocenjivanje a time i izvođenje i merenje vremena počinje sa pozdravom na početku i završava se sa pozdravom nakon izvedenog Bunkaia.
- 5.3.2 Neznatne varijacije u katama takmičarevog stila karatea (ryu-ha) će biti dozvoljene.

5.4 Sistem poentiranja (ocenjivanja)

- 5.4.1 Za izvođenje se dobija ocena koristeći skalu od 5.0 do 10.0 u koracima od 0.1 - gde je 5.0 najmanja moguća ocena za izvedenu kate i 10.0 predstavlja ocenu za savršeno izvedenu katu. Diskvalifikacija se ocenjuje sa 0.0.
- 5.4.2 Sistem će eliminisati najveću i najnižu ocenu.

JUDGE 1	JUDGE 2	JUDGE 3	JUDGE 4	JUDGE 5	JUDGE 6	JUDGE 7	TOTAL
7.6	7.6	8.2	7.7	7.5	7.8	8.1	38.8

- 5.4.3 Bunkai-u se izvodi u mečevima za medalju i daje mu se jednaka važnost kao i samoj kati.

5.5 Odluka

- 5.5.1 Rezultati borbe ili meča zasnivaju se na ocenama koje je dodelilo pet od sedam sudija pošto se eliminiše najveća i najmanja ocena.
- 5.5.2 Ako je rezultat jednak; pobednik je onaj koji ima veću ocenu kada se uključi i najmanja ocena postignuta u nastupu između dva takmičara (rezultati dalo 6 od 7 sudija).
- 5.5.3 . Ako je rezultat jednak i nakon uključivanja najniže ocene; pobednik je onaj koji ima najvišu ocenu, uključujući i najnižu i najvišu ocenu dobijenu u nastupu između dva takmičara (rezultati dalo svih 7 sudija).
- 5.5.4 Ako je rezultat jednak nakon uključivanja svih 7 sudija, pobednik je onaj sa najviše glasova dobijenih kao pobednik od svih 7 sudija. (kao da je glasano sa zastavicama)
- 5.5.5 Za svaku borbu/meč dobijenu u Round-robin sistemu, takmičar/tim dobije 3 pobjednička poena, a poraženom nula pobjedničkih poena nije dozvoljeno žrebanje.

5.5.6 U svrhu ujednačene primene skale koja se koristi za ocenjivanje, primenjuju se sledeće smernice:

- 10 Savršeno izvedeno
- 9 - 9.9 Odlično izvedeno za medalju svjetske klase
- 8 - 8,9 Vrlo dobro izvedeno za Međunarodno takmičenje visokog nivoa
- 7 - 7,9 Dobar , očekivani nivo za međunarodno takmičenje
- 6 - 6.9 Prihvatljivo izvedeno bez odstupanja
- 5-5.9 Nedovoljno Izvedeno sa odstupanjima
- 0 Diskvalifikacija

5.6 Kriterijumi za ocenjivanje

IZVOĐENJE KATE	IZVOĐENJE BUNKAI-A (primenjuje se za timove u borbi za medalje)
<ol style="list-style-type: none"> 1. Stavovi 2. Tehnike 3. Izmena stavova (prelaz iz stava u stav) 4. Pravovremenost i sinhronizacija 5. Korektno disanje 6. Fokus (KIME) 7. Usaglašenost: Doslednost (Konzistencija) u izvedbi KIHON-a stila (Ryu-ha) u kati. 8. Snaga 9. Brzina 10. Balans 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Stavovi 2. Tehnike 3. Izmena stavova (prelaz iz stava u stav) 4. Pravovremenost i distanca (Ma-Ai) 5. Kontrola 6. Fokus (KIME) 7. Usaglašenost: Doslednost (Konzistencija) u izvedbi KIHON-a stila (Ryu-ha) u kati. 8. Snaga 9. Brzina 10. Balans

5.7 Prekršaji

Sledeće greške, ako su očigledne, moraju se uzeti u obzir.

1. Najavljivanje kate pre, umesto nakon naklona.
2. Manji gubitak ravnoteže.
3. Izvođenje pokreta na pogrešan ili nepotpun način (skraćenje pokreta, blokova, nepostojanje fokusa, udarac nije u meti)
4. Nesinhronizovani pokret, kao što je izvršenje tehnike pre nego što telo izvrši prelaz iz stava u stav, ili u slučaju kata tima kada pokret nije istovremen, nema sinhronizacije.
5. Korišćenje zvučnih signala (bilo koje lice, uključujući i druge članove tima) ili teatralno udaranje stopalima o pod, udaranje po grudima, kimonu ili rukama i prenaplašen izdisaj, moraju se smatrati vrlo ozbiljnim greškama kada Sudijjski panel procenjuje izvođenje kate - na istom nivou (na isti način) kao što bi kaznili privremeni gubitak ravnoteže.
6. Labav pojas i ispod nivoa kukova tokom izvođenja kate.
7. Trošenje vremena, uključujući duže vreme ulaska, prekomerno klanjanja ili duža pauze pre izvedbe kate.
8. Izazivanje povreda nekontrolisanim tehnikama tokom Bunkai-a
9. Simulirana nesvest duže od 2 sekunde u izvođenju Bunkaija.

5.8 Diskvalifikacija

Takmičar ili ekipa mogu biti diskvalifikovani za bilo koji od sledećih razloga:

1. Nenajavljivanje kate, najavljivanje pogrešne kate – ili izvođenje druge kate od prethodno najavljene za zvanični sto.
2. Izostanak pozdrava na početku i na kraju izvođenja kate.
3. Ne počinjanje kate licem prema sudijama.
4. Očigledna pauza ili prekid izvođenja.
5. Izostavljanje ili dodavanje pokreta - ili na drugi način bitno promenjena izvedba u odnosu na originalnu formu.
6. Jasan gubitak ravnoteže koji uzrokuje pad ili popravljavanje greške.
7. Pojas padne tokom izvođenja.
8. Prekoračenje ukupnog vremenskog ograničenja od 5 minuta za Katu i Bunkai.
9. Izvođenje tehnike makazama u predelu vrata u Bunkaiju (Jodan Kani Basami)
10. Nepoštivanje uputstava Glavnog sudije ili drugo loše ponašanje (SHIKKAKU).

5.9 Preterano slavlje i političke ili verske demonstracije

- 5.9.1 Od takmičara se očekuje da poštuju ceremoniju pozdrava pre i nakon nastupa. Svako preterano slavlje, poput padanja na kolena itd., ili političkog ili verskog izražavanja, tokom ili neposredno nakon nastupa, zabranjeno je i podleže novčanoj kazni u iznosu koji je odredila EK (Izvršni Komitet) za naknadu za protest. Tatami menadžer ili Glavni sudija će obavestiti glavni, službeni, sto.

5.10 Određivanje pobednika borbe u pojedinačnoj konkurenciji ili timskom meču korištenjem eliminacionog sistema

- 5.10.1 Za pojedinačne borbe i timske mečeve koji koriste eliminacioni sistem, pobednik je takmičar ili tim koji dobije najveći rezultat kao što je navedeno u 5.5.

5.11 Određivanje pobjednika u krugu grupe i rešavanje nerešenih rezultata u pojedinačnoj konkurenciji

Da bi se odredio grupni pobednik pojedinačnog Round-robin sistema takmičenja i rešavanje nerešenih rezultata, poduzimaju se sledeći koraci prema prioritetu za određivanje pobednika:

- 1) Najviše osvojenih pobedničkih poena za sve borbe.
- 2) Pobjednik borbe u međusobnom meču u nerešenom rezultatu.
- 3) Najveći broj sudija koji izabrali takmičara kao pobednika u svim borbama u grupi.
- 4) Takmičar koji ima najviši svetski rang.
- 5) Izvođenje dodatne kate za takmičare koji su još uvek nerešeni.

Za svaki slučaj izjednačenja, vratite se na kriterij 2.

(na WKF takmičenjima, sve ovo se rešava informatički)

5.12 Određivanje pobjednika u Round-robin sistemu i rešavanje nerešenih rezultata, u ekipnoj konkurenciji

Za određivanje pobjednika Round-robin sistema i rešavanje nerešenih rezultata, podrazumevaju se sledeći koraci prema prioritetu kako bi se odredio pobjednik:

- 1) Najviše osvojenih pobjedničkih poena za sve mečeve.
- 2) Pobjednik meča između timova koji su izjednačeni.
- 3) Najveći broj sudija koji su odabrali-glasali za tim kao pobjednika za sve mečeve u grupi.
- 4) Izvođenje dodatne kate za timove koji su još uvek nerešeni.

Za svaki slučaj izjednačenja, vratite se na kriterij 2.

Član 6: VOĐENJE TAKMIČENJA

- 6.1 Pre svakog kruga Takmičari ili Timovi moraju prijaviti svoju izabranu katu dodijeljenim Pomagačima na tatamiju koji će informacije preneti Softverskom Operateru elektronskog sistema ocjenjivanja.
- 6.2 Isključiva je odgovornost Trenera, ili u odsustvu Trenera, Takmičara ili Tima, da osigura da je Kata kako je dostavljena Pomagaču- Runneru prikladna za tu rundu.
- 6.3 Ukoliko dođe do bilo kakvog neslaganja između broja i naziva kate prijavljenih za izvođenje, broj prema zvaničnoj WKF listi kata će imati prednost .
- 6.4 Pojedinačni takmičari ili timovi koji se ne pojave kada su pozvani, ili odluče da ne nastave, biće diskvalifikovani (KIKEN) iz te kategorije. Diskvalifikacija od strane KIKEN-a znači da su takmičari diskvalifikovani iz te kategorije, iako to ne utiče na učešće u drugoj kategoriji.
- 6.5 Polazna tačka za izvođenje kate je bilo gde u okviru takmičarskog prostora.
- 6.6 Kada je na monitoru prikazan sat za odbrojavanje, takmičaru ili timu je dozvoljeno 35 sekundi od objavljivanja imena takmičara ili tima na monitoru do izvođenja prve tehnike kate.
- 6.7 Nakon naklona-pozdrava, Takmičar ili Tim moraju jasno objaviti naziv kate koja će se izvesti, a zatim započeti izvođenje.
- 6.8 Kada je Takmičar ili Tim pozvan (čim se ime Takmičara ili Tima pojavi na ekranu), Takmičar ili Tim moraju odmah krenuti do početne tačke za katu, okrenuti prema sudijama bez ikakvog dužeg marširanja. Nakon pozdrava-naklona, biće objavljeno ime kate, a izvedba će početi bez odlaganja.
- 6.9 Meč počinje naklonom sudijama, a zatim se takmičari naklanjaju jedni drugima. Takmičar/tim sa crvenim pojasom (AKA) prvo izvodi katu, a zatim takmičar/tim sa plavim pojasom (AO) nakon završetka AKA-ove kate. Takmičar/tim koji ne nastupa treba da stoji pored perimetra takmičarskog prostora i da se suzdrži od kretanja ili razgovora kako ne bi ometao nastup drugog takmičara.
- 6.10 Na kraju izvođenja, koji je definisan sa završnim naklonom u kati, takmičar(i) se moraju vratiti na kraj takmičarskog prostora da sačekaju proglašenje pobjednika.
- 6.11 Kada takmičar ili ekipa završi katu, sudije (uključujući Glavnog sudiju - br. 1) daju svoj rezultat elektronskim uređajem, ili ako se on ne koristi, podizanjem zastavice za AKA ili AO.
- 6.12 Nakon proglašenja pobjednika, takmičari ili timovi će se na znak "OTAGAI NI REI" nakloniti jedni drugima, a na "SHOMEN NI REI" nakloniti se sudijama i napustiti tatami.

Član 7: ZVANIČNI PROTEST

7. Opšte odredbe

- 7.1.1. Niko zbog suđenja ne može protestovati kod članova Sudijskog panela.
- 7.1.2. Ako se u Sudijskoj proceduri pojavi prekršaj pravila, samo su Takmičarev Trener ili njegov /njen službeni predstavnik ovlašteni da ulože protest.
- 7.1.3. Protest mora biti podnesen u pisanoj formi odmah posle borbe koja ga je prouzrokovala. Jedini izuzetak je kada se protest odnosi na administrativne nepravilnosti.
- 7.1.4. Bilo kakav protest u vezi s primenom pravila ne sme nužno ometati tok takmičenja i nameru protesta treba objaviti trener ili predstavnik NF odmah nakon završetka borbe.
- 7.1.5. Predstavnik NF/ trener će zatražiti službeni obrazac za protest [DODATAK 3] od Tatami menadžera i od njega se očekuje da ga popuni, potpiše i dostavi Tatami menadžeru uz odgovarajuću naknadu u roku od 5 minuta nakon objave namere protesta.
- 7.1.6. Kašnjenje predstavnika trenera/NF-a da uloži protest na vreme može dovesti do njegovog odbijanja ako je takvo kašnjenje, po mišljenju Komisije za žalbe, bez razumnog opravdanja i ometa napredovanje takmičenja.
- 7.1.7. Tatami menadžer će odmah dodati imena službenih lica u tom meču i predati popunjen obrazac za protest predstavniku Komisije za žalbe. Komisija za žalbe će bez odlaganja razmotriti okolnosti koje su dovele do odluke na koju se žali. Uzimajući u obzir sve raspoložive činjenice, oni će sačiniti izveštaj i bit će ovlašteni da preduzmu radnje koje mogu biti potrebne. Protest će pregledati Komisija za žalbe i kao deo ove kontrole, Komisija će proučiti dostupne dokaze u prilog protestu
- 7.1.8. Protest također može direktno odlučiti i objaviti Komisiji za žalbe od strane Predsednika RC-a ili Vrhovnog sudije na takmičenju, u tom slučaju se neće primenjivati naknada za protest.
- 7.1.9. U slučaju administrativnog greške tokom nastupa, trener može direktno obavestiti Tatami menadžera. U tom slučaju, Tatami menadžer će obavestiti Glavnog sudiju.
- 7.1.10. Protest mora navesti ime, zemlju takmičara, sudije koje sude i precizne detalje o tome protiv čega se protestuje. Nijedna opšta tvrdnja o opštim standardima neće biti prihvaćena kao legitiman protest. Teret dokazivanja osnovanosti protesta je na podnosiocu žalbe. Tatami menadžer mora podneti protest predstavniku Komisije za žalbe. Komisija će u dogledno vrijeme razmotriti okolnosti koje su dovele do osporene odluke.
- 7.1.11. Onaj ko protestuje mora uplatiti naknadu za protest u skladu sa dogovorom sa WKF EC (Izvršnog Komiteta), a ona, zajedno sa protestom, mora biti uručena Tatami menadžeru koji će to predati predstavniku Komisije za žalbe.
- 7.1.12. Trener ili predstavnik NF treba da prijavi svaki protest odmah nakon završetka borbe.
- 7.1.13. Odluka Komisije za žalbe je konačna i samo Izvršni Komitet ima nadležnost da je ospori na zahtev Predsednika WKF-a.
- 7.1.14. Komisije za žalbe ne može da izriče zabrane ili kazne. Uloga Komisije za žalbe je da prosledi o opravdanosti protesta i predoči potrebne aktivnosti Sudijskoj Komisiji i Organizacionom Komitetu koje treba preduzeti da bi se ispravila bilo koja sudijska procedura koja nije bila u skladu sa pravilima.
- 7.1.15. Ako protest uključuje takmičare u kategoriji koja je u toku, onda se sledeće kolo koje bi mogla uključiti takmičara mora odgoditi dok se ne odluči o protestu.

7.2 Sastav Komisije za žalbe

- 7.2.1 Komisija za žalbe se sastoji od tri "starije" sudije koje bira Sudijska komisija ili Vrhovni sudija, s tim što dva člana ne mogu biti iz iste Nacionalne Federacije. Oni će biti numerisani brojevima od 1 do 3.
- 7.2.2 RC će također imenovati tri dodatna člana s određenim brojem od 4 do 6 koji će automatski zameniti bilo kojeg od prvobitno imenovanih članova Komisije za žalbe u situaciji sukoba interesa. Odnosno, kada je član Komisije za žalbe iste nacionalnosti ili je u porodičnoj vezi po krvnom ili rodbinskom srodstvu sa bilo kojom od strana uključenih u incident protiv kojeg se protestuje, uključujući sve članove sudijskog panela uključene u incident protiv kojeg se protesuje.

7.3 Proces ocenjivanja žalbe

- 7.3.1 Odgovornost je Tatami menadžera koji prima protest da okupi Komisiju za žalbe i deponuje iznos protesta kod WKF-a za svaki odbijeni protest.
- 7.3.2 Komisija za žalbe će odmah izvršiti takve upite i istrage, koje smatra potrebnim da bi potvrdila osnovanost protesta.
- 7.3.3 Svaki od tri člana dužan je da da svoj sud o osnovanosti protesta. Uzdržavanje nije prihvatljivo.

7.4 Odbijanje i prihvatanje protesta

- 7.4.1 Ako se protest smatra neosnovanim, Komisija za žalbe će odrediti jednog člana da usmeno saopšti, podnosiocu protesta da je protest odbačen, označi originalni dokument rečju "ODBIJEN" ("DECLINED") i takav dokument potpisan od strane sva tri člana Komisije i obavesti podnosioca protesta.
- 7.4.2 Ako je protest prihvaćen, Komisija za žalbe će odrediti jednog člana da usmeno saopšti, podnosiocu protesta da je protes prihvaćen, označi originalni dokument rečju "PRIHVAĆENO" ("ACCEPTED") i takav dokument potpisan od strane sva tri člana Komisije za žalbe deponuje protest kod Vrhovnog sudije i vrati naknadu za protest podnosiocu protesta.
- 7.4.3 Ako je protest prihvaćen, Komisija za žalbe će se usaglasiti sa Organizacionom Komisijom i Vrhovnim sudijom koje se mere praktično mogu primeniti uključujući i sledeće mogućnosti:
- Poništavanje predhodnih odluka koje se protive pravilima.
 - Poništavanje rezultata održanih mečeva u rundi od tačke gledanja pre incidenta.
 - Ponavljanje mečeva koji su se desili pod dejstvom incidenta.
 - Izdavanje preporuke Sudijskoj komisiji da Pomoćne sudije uključene u incident budu odgovarajuće kažnjene.
- 7.4.4 Na Komisiji za žalbe leži odgovornost za sprovođenje i izricanje presude i aktivnosti koje će značajno poremetiti program takmičenja na bilo koji način. Ponavljanje eliminacija je poslednja opcija kojoj se pristupa sa ciljem da se dođe do pravednog ishoda.

7.5 Izveštaj o incidentu

- 7.5.1 Nakon rešavanja incidentne situacije, prema gore opisanoj proceduri, predviđa okupljanje Komisije za žalbe koja će podneti uobičajeni izveštaj o incidentu, opisati svoje nalaze i razloge za prihvatanje, odnosno odbijanje protesta.
- 7.5.2 Izveštaj treba da potpišu sva tri člana Komisije za žalbe i da se dostavi Vrhovnom sudiji i Organizacionoj komisiji.

Član 8: PODOBNOST (KVALIFIKOVANOST ZA TAKMIČENJE)

8.1 Dob - starosna kategorija

- 8.1.1 Raspodela starosne kategorije određuje se prema uzrastu takmičara prvog dana takmičenja.
- 8.1.2 Seniorske kategorije za Kumite i Kate odnose se na različite starosne grupe. U seniorskim kumite kategorijama sportisti moraju imati 18 godina, dok u kata seniorskim kategorijama sportisti moraju imati najmanje 16 godina, obe su definisane u 8.1.1.
- 8.1.3 Učesnici u kategorijama do 21 godine moraju imati 18, 19 ili 20 godina starosti, Juniorske Kategorije moraju imati 16 ili 17 godina starosti, Kadetske kategorije 14 ili 15 godina starosti, a kategorije do 14 godina su 12 i 13 godina starosti.

8.2 Nacionalne Federacije - kvote po događaju

- 8.2.1 Svaka nacionalna federacija na Svetskom prvenstvu za kadete, juniore i U21, pojedinačnom svetskom seniorskom prvenstvu - "Završna faza", i timskom svetskom seniorskom prvenstvu je ograničena na 1 takmičara po kategoriji.
- 8.2.2 Posebna ograničenja mogu se primeniti na Pojedinačnom seniorskom Svetskom prvenstvu - "Kvalifikaciona faza". Ako NF već ima kvalifikovanog takmičara u kategoriji Pojedinačnog seniorskog Svetskog prvenstva - "Finalna faza", ne može registrovati drugog takmičara za istu kategoriju na Pojedinačnom Svetskom prvenstvu - "Kvalifikaciona faza".
- 8.2.3 Karate 1 - Događaji su otvorena takmičenja na kojima je svim članovima WKF dozvoljeno da učestvuju bez ograničenja od 1 takmičara po NF. Bez obzira na to, učesnici moraju biti članovi Nacionalne federacije koju priznaje WKF.
- 8.2.4 Multisportski događaji kao što su ANOC-Igre na plaži, Svetske igre, Olimpijske igre mogu primeniti druge kriterije, koji će biti definisani u njihovom odgovarajućem kvalifikacionom sistemu.

8.3 Nacionalnost

- 8.3.1 Sa sledećim izuzecima, samo Državljeni jedne zemlje mogu učestvovati na Svetskim prvenstvima i WKF zvaničnim događajima koji predstavljaju svoju zemlju.
- 8.3.2 Kao opšte pravilo, takmičar koji je predstavljao jednu zemlju na zvaničnom WKF događaju ili Svetskom prvenstvu ne može predstavljati drugu zemlju na zvaničnom WKF događaju ili na Svetskom prvenstvu.
- 8.3.3 Ipak, ako takmičar koji je učestvovao u jednom od tih događaja dobije brakom državljanstvo supružnika, on ili ona može predstavljati državu supružnika.
- 8.3.4 Takmičar koji poseduje dvojno državljanstvo (tj. jedno na osnovu zakona jedne zemlje, a drugo na osnovu zakona druge zemlje) može predstavljati samo jednu ili drugu zemlju, koju dotični takmičar odabere. Nakon predavljanja jedne zemlje za drugu zemlju, biće neophodno odobrenje WKF EK za izmenu, nakon obrazloženog pismenog zahteva relevantne NF-e predsedniku WKF.
- 8.3.5 Takmičar može predstavljati zemlju svog rođenja i čiji je takmičar državljanin osim ako ne odluči da preuzme državljanstvo svog oca ili majke.
- 8.3.6 Naturalizovani takmičar (ili onaj koji je promenio svoje državljanstvo naturalizacijom) ne može učestvovati na Svetskom prvenstvu predstavljajući svoju novu zemlju do tri godine nakon naturalizacije. Period nakon naturalizacije može se smanjiti ili čak otkazati uz saglasnost dva dotična NF-a i konačno odobrenje WKF EC.

- 8.3.7 Ako pridružena država, pokrajina ili prekomorski departman, država ili bivša kolonija steknu nezavisnost, ili zemlja inkorporirana u drugu zemlju zbog promene granice, ili ako WKF prizna novu NF, takmičar može nastaviti predstavljati zemlju kojoj on ili ona pripada ili kojoj je pripadao. Međutim, on/ona može izabrati da predstavlja svoju novu zemlju ili svoju novu NF-u na Svetskom prvenstvu.
- 8.3.8 U slučajevima kada je WKF priznao više od 1 (jedne) NF za koje članovi poseduju isti nacionalni pasoš (tj. za državu i njene protektorate sa posebnim upravljačkim nacionalnim sportskim telima), takmičar se može takmičiti samo za NF prebivališta, pod uslovom da se još nije takmičio za drugu(e) NF(e) na zvaničnim događajima WKF
- 8.3.9 Da bi se dobio transfer u drugu NF čiji državljani imaju isti pasoš, biće dovoljno uz dogovor između 2 (dve) uključene NF da potvrde bilo kakvu promenu WKF-u u vezi sa statusom takmičara. U slučaju neslaganja između NF-a, svaku promenu mora odobriti WKF EC. U ovom slučaju, takmičar će preko dotične NF-a morati na zadovoljstvo WKF-a dokazati prebivalište na teritoriji kojom upravlja druga NF, ili ako to nije moguće, odnos s drugom NF-om koji čini promenu opravdanom.
- 8.3.10 Nakon što takmičar predstavlja sve uključene NF, biće neophodno odobrenje WKF EC za bilo koju dalju promenu.

Član 9: LOKALNA PRILAGOĐAVANJA PRAVILA

- 9.1 Lokalna prilagođavanja Kata pravila su dozvoljene za nacionalna takmičenja sve dok te adaptacije ne daju prednost ili nedostatak za određene stilove karatea.

Član 10: PITANJA KOJA NISU POSEBNO OBRAĐENA PRAVILIMA

S vremena na vreme mogu se pojaviti situacije u kojima Pravila ne daju konkretne upute za rešavanje problema. U takvim slučajevima, kada se to dogodi u toku takmičenja, Glavni sudija takmičenja ima ovlašćenje da reši problem primenom analognih rešenja na slične slučajeve koji se nalaze u Pravilima prema i/ili njenom/njegovom najboljem mišljenju. U onim slučajevima kada neko pitanje treba da se reši van takmičenja, pitanje se upućuje Komesaru za sport radi konsultacija pre donošenja odluke.

PRILOG 1: SLUŽBENA LISTA KATA

1	Anan	35	Jiin	69	Passai
2	Anan Dai	36	Jion	70	Pinan Shodan
3	Ananko	37	Jitte	71	Pinan Nidan
4	Aoyagi	38	Juroku	72	Pinan Sandan
5	Bassai	39	Kanchin	73	Pinan Yondan
6	Bassai Dai	40	Kanku Dai	74	Pinan Godan
7	Bassai Sho	41	Kanku Sho	75	Rohai
8	Chatanyara Kusanku	42	Kanshu	76	Saifa
9	Chibana No Kushanku	43	Kishimono No Kushanku	77	Sanchin
10	Chinte	44	Kousoukun	78	Sansai
11	Chinto	45	Kousoukun Dai	79	Sanseiru
12	Enpi	46	Kousoukun Sho	80	Sanseru
13	Fukyugata Ichi	47	Kururunfa	81	Seichin
14	Fukyugata Ni	48	Kusanku	82	Seienchin (Seiyunchin)
15	Gankaku	49	Kyan No Chinto	83	Seipai
16	Garyu	50	Kyan No Wanshu	84	Seiryu
17	Gekisai (Geksai) 1	51	Matsukaze	85	Seishan
18	Gekisai (Geksai) 2	52	Matsumura Bassai	86	Seisan (Sesan)
19	Gojushiho	53	Matsumura Rohai	87	Shiho Kousoukun
20	Gojushiho Dai	54	Meikyo	88	Shinpa
21	Gojushiho Sho	55	Myojo	89	Shinsei
22	Hakusho	56	Naifanchin Shodan	90	Shisochin
23	Hangetsu	57	Naifanchin Nidan	91	Sochin
24	Haufa (Haffa)	58	Naifanchin Sandan	92	Suparinpei
25	Heian Shodan	59	Naihanchi	93	Tekki Shodan
26	Heian Nidan	60	Nijushiho	94	Tekki Nidan
27	Heian Sandan	61	Nipaipo	95	Tekki Sandan
28	Heian Yondan	62	Niseishi	96	Tensho
29	Heian Godan	63	Ohan	97	Tomari Bassai
30	Heiku	64	Ohan Dai	98	Unshu
31	Ishimine Bassai	65	Oyadomari No Passai	99	Unsu
32	Itosu Rohai Shodan	66	Pachu	100	Useishi
33	Itosu Rohai Nidan	67	Paiku	101	Wankan
34	Itosu Rohai Sandan	68	Papuren	102	Wanshu

Prilikom prijavljivanja kata koje treba izvesti koristite naznačeni broj. Ako postoji neusklađenost između broja i naziva kate, broj će se smatrati prioritarnim-važećim za katu koja se izvodi.

PRILOG 2: KATEGORIJE KATA TAKMIČENJA

Kate ekipno Seniori Muški	(16+ godina)
Kate ekipno Seniori Devojke	(16+ godina)
Kate ekipno Kadeti i Juniori Muški	(14 - <17 godina)
Kate ekipno Kadeti i Juniori Devojke	(14 - <17 godina)
Kate pojedinačno Seniori Muški	(16+ godina)
Kate pojedinačno Seniori Devojke	(16+ godina)
Kate pojedinačno U21 Muški	(18 - < 21 godine)
Kate pojedinačno U21 Devoje	(18 - < 21 godine)
Kate pojedinačno Juniori Muški	(16 - <18 godina)
Kate pojedinačno Juniori Devojke	(16 - <18 godina)
Kate pojedinačno Kadeti Muški	(14 - <16 godina)
Kate pojedinačno Kadeti Devojke	(14 - <16 godina)
Kate pojedinačno Mladi, Muški	(12 - <14 godina)
Kate pojedinačno Mladi, Devojke	(12 - <14 godina)

PRILOG 4: ZBIRNA TABELA KRITERIJUMA ZA POBEDU I REŠAVANJE NEREŠENOG

KATA			
Individual		Teams	
Round-robin	Elimination	Round-robin	Elimination
Criteria for winning bout or match			
1. Highest score 5 judges *)	1. Highest score 5 judges *)	1. Highest score 5 judges *)	1. Highest score 5 judges *)
2. Highest score 6 judges **)	2. Highest score 6 judges **)	2. Highest score 6 judges **)	2. Highest score 6 judges **)
3. Highest score 7 judges ***)	3. Highest score 7 judges ***)	3. Highest score 7 judges ***)	3. Highest score 7 judges ***)
4. Majority of judges for bout ****)	4. Majority of judges for bout ****)	4. Majority of judges for match ****)	4. Majority of judges for match
Criteria for winning Round-robin group and resolving ties			
1. Most total victory points		1. Most total victory points	
2. Winner of bout between the two		2. Winner of match between the two	
3. Majority of judges, all bouts ****)		3. Majority of judges all matches ****)	
4. Highest World Ranking		4. Extra match - new kata	
5. Extra bout - new kata		For each pair compared the criteria must be considered from the beginning of the list.	
For each pair compared the criteria must be considered from the beginning of the list.			
		*) Eliminating highest and lowest score of the 7 judges	
"All" means for all bouts in the group for both individuals and teams		***) Including all the judges giving both lowest and highest score	
		****) Meaning all the judges that have picked the competitor or team as winner	
All winning criteria are listed numerically in order of precedence from the top down			